

Утверждаю

Директор МБОУ СОШ №20

Н.В. Бауэр

« 09 » 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о реализации Проекта «КнигоБум»

2 сезона 2023-2024 учебного года

1. Общие положения

1.1. Организатор Проекта «КнигоБум» (далее Проект)

1.1.1. Учредитель Проекта муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №20 (далее МБОУ СОШ №20)

1.1.2. Проект реализуется школьной библиотекой МБОУ СОШ №20 (далее школьная библиотека)

1.1.3. Проект реализуется путем проведения интеллектуальных литературных игр для учеников МБОУ СОШ №20 г. Сургута.

1.2. Цели и задачи

1.2.1. Повысить интерес детей и подростков к художественной литературе и мотивировать их к самостоятельному, осмысленному, внимательному и вдумчивому чтению.

1.2.2. Сформировать восприятие Проекта детьми и подростками, как новой формы интеллектуального и интеллигентного досуга.

1.2.3. Развить у игроков навыки работы в команде, умение взаимодействовать друг с другом и нести общую ответственность за принимаемые решения.

1.2.4. Воспитать уважительное отношение к соперникам, способность достойно выигрывать и проигрывать.

1.2.4. Предоставить возможность детям и подросткам, находящимся в разных классах школы возможность общаться, взаимодействовать и соперничать на поле литературных сражений.

1.3. Участники Проекта

1.3.1. К участию в играх приглашаются ученики 3-4 классов и 6-7 классов МБОУ СОШ 20.

1.4. Формат проведения игр

1.4.1. Отборочные туры проходят в форме интеллектуальных баттлов, в каждом из которых принимают участие от 2 до 4 команд. Формат проведения игр – в читальном зале МБОУ СОШ №20.

1.4.2. Финальные игры проводятся в форме квизов.

1.5. Место проведения игр

1.5.1. Читальный зал МБОУ СОШ №20.

2. Условия участия в Проекте

2.1. Участие в Проекте бесплатное.

2.2. Для участия в любой игре сезона необходимо собрать команду не более чем из 6 (шести) человек.

2.3. Взрослому представителю команды (педагогу или родителю одного из участников) необходимо внимательно ознакомиться с Положением о реализации Проекта, зарегистрировать команду на игру, организовать участие зарегистрированной команды. У команды должно быть название, которое она будет использовать на протяжении всего сезона, и капитан.

2.4. Команда должна прийти в читальный зал за 10 минут до назначенного времени игры.

3. Турнирный план сезона 2023-2024 учебного года для 3-4 классов

3.1. Серия игр по творчеству С. Маршака (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с ноября 2023 года

3.2. Серия игр по творчеству А. Погорельского (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с декабря 2023 года.

3.3. Серия игр по творчеству А.П. Гайдара (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с января 2024 года.

3.4. Серия игр по басням И.А. Крылова (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с февраля 2024 года.

3.5. Серия игр по творчеству В.В. Бианки (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с марта 2024 года.

3.6. Финальная игра сезона 2023-2024 состоится в апреле 2024 г. Список литературы для подготовки к финальной игре будет объявлен в конце марта 2024 года.

4. Турнирный план сезона 2023-2024 учебного года для 6-7 классов

4.1. Серия игр по творчеству М. Зощенко (список литературного материала для подготовки в Приложении № 2 настоящего Положения): баттлы с ноября 2023 года

4.2. Серия игр по творчеству Е.Пермяка (список литературного материала для подготовки в Приложении № 2 настоящего Положения): баттлы с декабря 2023 года.

4.3. Серия игр по творчеству А.П. Гайдара (список литературного материала для подготовки в Приложении № 2 настоящего Положения): баттлы с января 2024 года.

4.4. Серия игр по творчеству Р.Э. Распэ (список литературного материала для подготовки в Приложении № 2 настоящего Положения): баттлы с февраля 2024 года.

4.5. Серия игр по творчеству К. Паустовского (список литературного материала для подготовки в Приложении № 2 настоящего Положения): баттлы с марта 2024 года.

4.6. Финальная игра сезона 2023-2024 состоится в апреле 2024 г. Список литературы для подготовки к финальной игре будет объявлен в конце марта 2024 года.

5. Порядок определения победителей

5.1. Победитель отборочного тура - баттла, определяется по количеству набранных во время игры баллов. Команда, набравшая большее количество баллов, признается победителем игры.

Победитель турнира - серии игр определяется в финальной игре, на которую приглашаются 5-7 команд, набравших наибольшее количество баллов. В финальной игре Команда, набравшая наибольшее количество баллов, признается победителем финальной игры.

Победитель сезона определяется во время проведения финального квиза. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, признается победителем игры.

6. Порядок определения участников финальной игры 2 сезона 2023-2024 учебного года

6.1. Две лучшие команды сезона получают возможность принять участие в большом финальном квизе. Для участия в финальной игре за звание «Чемпиона сезона» 2023-2024 учебного года будут приглашены команды, выигравшие финальные игры пяти турниров. В случае, если одна и та же команда выигрывает несколько финальных игр, то путевку в финал сезона получает команда, занявшая второе место в финальной игре турнира. Если на втором месте команда, уже вышедшая в финал сезона, то путевку получает команда, занявшая третье место.

7. Награждение победителей и участников игр

7.1. Участники и победители отборочных игр награждаются дипломами турнира.

7.2. Победители финальных игр награждаются дипломами.

7.3. Участники финального квиза сезона 2023-2024 награждаются дипломами.

7.4. Победители финального квиза сезона 2023-2024 награждаются дипломами, медалями.

8. Контакты организаторов

8.1. ХМАО_Югра, г. Сургут, ул. Толстого 20а, МБОУ СОШ №20, библиотека каб. 111, электронная почта: readingschool20@mail.ru

Вся информация по проводимым играм Проекта #КнигоБум доступна в социальной сети ВК <https://vk.com/readingschool20>.

Список литературы для подготовки к играм для 3-4 классов

1. Серия игр по творчеству С. Маршака Стихи:

Урок вежливости
Пудель
Вот какой рассеянный
Багаж
Баллада о королевском бутерброде

2. Серия игр по творчеству А. Погорельского Рассказы:
«Черная курица, или Подземные жители»

3. Серия игр по творчеству А.П. Гайдара Рассказы:
«Чук и Гек»

4. Серия игр по басням И.А. Крылова
Слон Моська
Квартет
Демьянова уха
Скворец
Лев и мышь
Ларчик
Осел и соловей
Волк и ягненок
Кот и повар
Свинья под дубом
Волк на псарне
Стрекоза и муравей

5. Серия игр по творчеству В.В. Бианки:
Мышонок Пик

Список литературы для подготовки к играм для 6-7 классов

1. Серия игр по творчеству М. Зощенко Рассказы:

Глупая история
Самое главное
Загадочное происшествие
Золотые слова
Елка
Галоши и мороженое
Бабушкин подарок
Не надо врать
Через тридцать лет
Находка
Великие путешественники
Я не виноват
Закрывайте двери
У бабушки
Хлорофилл

2. Серия игр по творчеству Е. Пермяка Рассказы:

Смородинка
Легкомысленная покупка
Мама и мы
Дедушкины очки
Разные цветы
Беглая малина
Одуванчики
Раки
Хромая курица
Про дикую яблоньку

**3. Серия игр по творчеству А.П. Гайдара Рассказы:
«Тимур и его команда»**

4. Серия игр творчеству Рудольфа Эрих Распе «Приключения Барона Мюнхаузена»

Приключение с воздушным шаром
Вторая поездка барона в Константинополь
Пари с султаном и бегство из Константинополя
Приключение с пушкой
Осада Гибралтара
Приключение с белыми медведями
Приключение с собакой
Второе путешествие на Луну
Путешествие под землю

5. Серия игр по творчеству Константина Паустовского Сказки:

Теплый хлеб
Похождения жука-носорога
Стальное колечко
Дремучий медведь
Растрепанный воробей
Заботливый цветок