

Утверждаю
Директор МБОУ СОШ №20
_____ Н.В. Бауэр
« ____ » _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о реализации Проекта «КнигоБум»
1 сезона 2022-2023 учебного года

1. Общие положения

1.1. Организатор Проекта «КнигоБум» (далее Проект)

1.1.1. Учредитель Проекта муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №20 (далее МБОУ СОШ №20)

1.1.2. Проект реализуется школьной библиотекой МБОУ СОШ №20 (далее школьная библиотека)

1.1.3. Проект реализуется путем проведения интеллектуальных литературных игр для учеников МБОУ СОШ №20 г. Сургута.

1.2. Цели и задачи

1.2.1. Повысить интерес детей и подростков к художественной литературе и мотивировать их к самостоятельному, осмысленному, внимательному и вдумчивому чтению.

1.2.2. Сформировать восприятие Проекта детьми и подростками, как новой формы интеллектуального и интеллигентного досуга.

1.2.3. Развить у игроков навыки работы в команде, умение взаимодействовать друг с другом и нести общую ответственность за принимаемые решения.

1.2.4. Воспитать уважительное отношение к соперникам, способность достойно выигрывать и проигрывать.

1.2.4. Предоставить возможность детям и подросткам, находящимся в разных классах школы возможность общаться, взаимодействовать и соперничать на поле литературных сражений.

1.3. Участники Проекта

1.3.1. К участию в играх приглашаются ученики 6-х классов МБОУ СОШ 20.

1.4. Формат проведения игр

1.4.1. Отборочные туры проходят в форме интеллектуальных баттлов, в каждом из которых принимают участие от 2 до 4 команд. Формат проведения игр – в читальном зале МБОУ СОШ №20.

1.4.2. Финальные игры проводятся в форме квизов.

1.5. Место проведения игр

1.5.1. Читальный зал МБОУ СОШ №20.

2. Условия участия в Проекте

- 2.1. Участие в Проекте бесплатное.
- 2.2. Для участия в любой игре сезона необходимо собрать команду не более чем из 6 (шести) человек.
- 2.3. Взрослому представителю команды (педагогу или родителю одного из участников) необходимо внимательно ознакомиться с Положением о реализации Проекта, зарегистрировать команду на игру, организовать участие зарегистрированной команды. У команды должно быть название, которое она будет использовать на протяжении всего сезона, и капитан.
- 2.4. Команда должна прийти в читальный зал за 10 минут до назначенного времени игры.

3. Турнирный план сезона 2022/2023 учебного года

- 3.1. Серия игр по творчеству А. Барто (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с января 2023 года
- 3.2. Серия игр по творчеству М. Пришвина (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с февраля 2023 года.
- 3.3. Серия игр по мифам Древней Греции (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с марта 2023 года.
- 3.4. Серия игр по творчеству Н. Носова (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с апреля 2023 года.
- 3.5. Серия игр по русским народным сказкам (список литературного материала для подготовки в Приложении № 1 настоящего Положения): баттлы с мая 2023 года.
- 3.6. Финальная игра сезона 2022 / 2023 состоится в мае 2023 г. Список литературы для подготовки к финальной игре будет объявлен в середине мая 2023 года.

4. Порядок определения победителей

- 4.1. Победитель отборочного тура - баттла, определяется по количеству набранных во время игры баллов. Команда, набравшая большее количество баллов, признается победителем игры.

Победитель турнира - серии игр определяется в финальной игре, на которую приглашаются 5-7 команд, набравших наибольшее количество баллов. В финальной игре Команда, набравшая наибольшее количество баллов, признается победителем финальной игры.

Победитель сезона определяется во время проведения финального квиза. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, признается победителем игры.

5. Порядок определения участников финальной игры сезона 2022/2023

5.1. Две лучшие команды сезона получают возможность принять участие в большом финальном квизе. Для участия в финальной игре за звание «Чемпиона сезона» 2022/2023 будут приглашены команды, выигравшие финальные игры пяти турниров. В случае, если одна и та же команда выигрывает несколько финальных игр, то путевку в финал сезона получает команда, занявшая второе место в финальной игре турнира. Если на втором месте команда, уже вышедшая в финал сезона, то путевку получает команда, занявшая третье место.

6. Награждение победителей и участников игр

6.1. Участники и победители отборочных игр награждаются дипломами турнира.

6.2. Победители финальных игр награждаются дипломами.

6.3. Участники финального квиза сезона 2022/2023 награждаются дипломами.

6.4. Победители финального квиза сезона 2022/2023 награждаются дипломами, медалями.

7. Контакты организаторов

7.1. ХМАО_Югра, г. Сургут, ул. Толстого 20а, МБОУ СОШ №20, библиотека каб. 110, электронная почта: readingschool20@mail.ru

Вся информация по проводимым играм Проекта #КнигоБум доступна в социальной сети ВК <https://vk.com/readingschool20>.

Список литературы для подготовки к играм

1. Серия игр по творчеству Агнии Барто Стихи:

Ах руки, руки
Блинчики
В театре
Весенняя прогулка
Дедушкин зонтик
Дом переехал
Загадочный вопрос
Как Вовка взрослым стал
Леночка с букетом
Модница
Нина-солонина
О премии, о Димке и о весеннем снимке
О человечестве
Особая арифметика
Очки
Пчелиный яд
Садовые ножницы
Секрет успеха
Укротитель
Цветы
Чудесный план
Чудо на уроке

2. Серия игр по творчеству Михаила Пришвина Рассказы:

Как заяц сапоги съел
Муравьи
Ёж
Лесной хозяин
Хромка
Птицы под снегом
Выскочка

Изобретатель
Говорящий грач
Предательская колбаса
Лягушонок
Остров спасения
О чем шепчутся раки
Матрешка в картошке
Охота за бабочкой
Терентий
Кот
Луговка

3. Серия игр по мифам Древней Греции

«Двенадцать подвигов Геракла» в пересказе В. и Л. Успенских (желательно издания до 1993г.)

Материал для игры;

Как Геракл поступил на службу к царю

Что случилось с Гераклом в пещере Немейского льва

Битва с Лернейской гидрой

Геракл у кентавров

Как Геракл ловил Киренейскую лань

Геракл изгоняет Стимфальских птиц

Как Геракл в один день очистил стойла царя Авгия

Седьмой и восьмой подвиги Геракла

Геракл в царстве Амазонок

Десятый подвиг. Быки Гериона и хитрый великан Какое

Путешествие Геракла за золотыми яблоками Гесперид

Двенадцатый подвиг. Пленение трехглавого пса Кербера

4. Серия игр по творчеству Николая Носова Повесть: «Дневник Коли Синицына»

5. Серия игр по русским народным сказкам Сказки:

Барин-кузнец

Вершки и корешки

Горшок

Добрый поп

Дурак и берёза

Золотой топор

Как собака друга искала
Самое дорогое
У страха глаза велики
Солдатская шинель
Сума, дай ума
Сказка про нужду
Птичий язык
Волшебная дудочка
Клад